

Kurzanleitung Pix4D 3D- Modell Viewer

1.1 Übersicht



1. Karten-Layer
 - a. Annotations: Kommentare, wie z.B. abgesetzte Punkte, Linien und Flächen
 - b. **2D-Ansichten:**
 - i. DSM: Ein Höhenmodell mit Farbverlauf
 - ii. Orthomosaic: **Orthophoto**
 - iii.
 - c. **3D-Ansichten:**
 - i. 3D Textured Mesh: Texturiertes **3-D Modell**, eignet sich gut für Visualisierungszwecke.
 - ii. Point Cloud: **Punktwolke** sämtlicher berechneter 3D Punkte.
2. Umschalten zwischen 2D und 3D Ansicht
 - a. Layer der Google Maps Karte zwischen Satellit und Normal wechseln
3. Werkzeug-Menü:
 - a. Pfeil: **Auswahl** von erstellten Punkte, Linien und Flächen
 - b. **Linien**: Eine Linien zeichnen, resp. Eine Distanz in der Karte messen, oder ein **Querprofil** erstellen
 - c. Polygon: Eine **Fläche** abstecken und berechnen
 - d. Zylinder: eine **Volumenberechnung** über einen markierten Bereich ausführen
 - e. Nadel: einen Punkt im Modell absetzen um die **Koordinaten** oder Höhe zu lesen.
4. Navigationsleiste:

- a. Zur Standard-Ansicht (Zoomstufe) wechseln
- b. Karte/Modell vergrössern
- c. Karte/Modell verkleinern

1.2 Navigation

- Mit der linken Maustaste bewegt man sich im Modell
- Mit der rechten Maustaste erfolgt eine Drehung um den Mittelpunkt der aktuellen Ansicht. Mit dem Mausrad oder den Zoom-Tasten nähert oder entfernt man sich dem Mittelpunkt der aktuellen Ansicht.

1.3 Support

Bei Fragen oder Unklarheiten stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung. Sie können uns per Email oder telefonisch kontaktieren.
info@zbinden-geo.ch
062 768 2060

Weitere **Informationen** finden Sie in der **ausführlichen Anleitung** oder können auch im Support Bereich des Viewers nachgeschlagen werden.

